



## *Workshop on Monday, April 7th, 2014*

# **Immersive Learning and Education Immersion pour l'apprentissage et l'éducation Immersion für Bildung und Lernen**

## *Call for Papers*

Within the framework of the **EUROGRAPHICS 2014** annual international conference (<http://eg2014.unistra.fr/>) organized by the IGG team “Informatique Géométrique et Graphique” of the ICube laboratory (University of Strasbourg, <http://icube.unistra.fr/>), the **Immersive Learning and Education workshop** (<http://eg2014.unistra.fr/workshop/ILaE/>) will be held, with the support of the Eveil3D (<http://www.eveil-3d.eu/>)<sup>1</sup>. EVEIL-3D will pay the registration fees.

This workshop's objective is to provide a meeting place for researchers interested in learning in virtual environments. All aspects of learning are welcome. The topics of interest include (but are not limited to):

- Immersion and 3D interaction,
- Virtual worlds, Virtual Reality, Augmented Reality,
- Learning Games, Serious Games and Game-based Teaching and Training,
- Learning Scenarios and Education,
- Pedagogy in the Age of Immersive Education,
- Language Learning and Virtual Environment.

### **Choice**

- a) An extended abstract of 5000 characters (plus bibliography) is expected for each talk proposal (max. 30 min. including debate). Admissible languages are French, German and English.
- b) A paper of 50.000 characters (plus bibliography) is expected for each talk proposal (max. 30 min. including debate), which will be a publication in a special issue of the journal *Synergies des pays germanophones*, in 2014.

Admissible languages are French, German and English.

### **Deadlines**

Call for Papers: October 2013

Proposal Deadline: December 21<sup>st</sup> 2013

Notification of accepted papers: February 15<sup>th</sup> 2014

**Contact: Gerald Schlemminger, scientific director of the project EVEIL-3D, professor:** [gerald.schlemminger@wanadoo.fr](mailto:gerald.schlemminger@wanadoo.fr)

**Chair: Dominique Bechmann, professor:** [bechmann@unistra.fr](mailto:bechmann@unistra.fr)

<sup>1</sup> The project EVEIL-3D is cofinanced by the European Union via the “Fonds Européen de Développement Régional” (FEDER), within the INTERREG IV - program.



## *Workshop – Atelier le Lundi 07 Avril 2014*

# **Immersive Learning and Education Immersion pour l'apprentissage et l'éducation Immersion für Bildung und Lernen**

## *Call of Paper / Appel à communication*

Dans le cadre de la conférence internationale **EUROGRAPHICS 2014** (<http://eg2014.unistra.fr/>), organisée par l'équipe « Informatique Géométrique et Graphique » du laboratoire ICube (Université de Strasbourg, <http://icube.unistra.fr/>), du 07 au 11 avril 2014, l'**Atelier Immersion pour l'apprentissage et l'éducation** (<http://eg2014.unistra.fr/workshop/ILaE/>) est proposé avec le soutien du projet EVEIL-3D (<http://www.eveil-3d.eu/>)<sup>1</sup>. Les frais d'inscription sont pris en charge par EVEIL-3D.

Cet atelier a pour objectif de réunir les chercheurs s'intéressant à l'apprentissage en environnements virtuels. Les communications portant sur les différents aspects de l'éducation et de l'apprentissage en réalité virtuelle seront les bienvenus. Les sujets abordés (sans que cette liste ne soit restrictive) s'articuleront autour des thèmes suivants :

- immersion et interaction 3D,
- réalités et mondes virtuels, réalités augmentées,
- jeu sérieux, *serious gaming*, jeu éducatif,
- scénarii d'apprentissage et formation,
- formation et apprentissages à l'heure de l'éducation immersive,
- apprentissage des langues et environnements virtuels.

### **Au choix :**

- a) Un résumé de 2 pages (5000 signes environ), accompagné d'une bibliographie est attendu pour une proposition de communication (max. 30 min. questions incluses) lors de l'atelier.
- b) Un texte de 10 pages (50.000 signes environ), accompagné d'une bibliographie est attendu pour une proposition de communication (max. 30 min. questions incluses) lors de l'atelier *et* une publication dans un numéro spécial de la revue *Synergies des pays germanophones*, fin 2014.

Les langues admises seront le français, l'allemand et l'anglais.

### **Calendrier**

- Appel à communication : octobre 2013
- Remise des propositions de communication : 21 décembre 2013
- Notification d'acceptation : 15 février 2014

**Contact : Gérald Schlemminger, directeur scientifique du projet EVEIL-3D, professeur des universités : [gerald.schlemminger@wanadoo.fr](mailto:gerald.schlemminger@wanadoo.fr)**

**Chair : Dominique Bechmann, professeure des universités : [bechmann@unistra.fr](mailto:bechmann@unistra.fr)**

<sup>1</sup> Le projet EVEIL-3D est cofinancé par l'Union Européenne via le Fonds Européen de Développement Régional (FEDER), dans le cadre du programme INTERREG IV - Rhin Supérieur.