



Présentation finale du projet **Abschlussveranstaltung „EVEIL-3D“**

*Projet franco-allemand « Environnements virtuels pour l'apprentissage » /
Deutsch-französisches Projekt „Sprachenlernen in Virtuellen Welten“*

| | |
|---|---|
| Date / Datum: | 16. Dezember 2014 |
| Horaires / Uhrzeit: | 17 Uhr bis 19 Uhr |
| Lieu / Ort: | Ecole Supérieure du Professorat et de l'Education (ESPE) de l'académie de Strasbourg, amphithéâtre 141, avenue de Colmar • 67100 Strasbourg |
| Inscription sous / Anmeldung unter : | http://www.eveil-3d.eu/267.php |

PROGRAMME / PROGRAMM

1. *Bienvenue / Begrüßung:*
 - Anemone Geiger Jailliet, professeur des universités, conseiller didactique et linguistique EVEIL-3D, École Supérieure du Professorat de l'Education de l'Académie de Strasbourg
2. *Allocutions / Geleitworte*
 - Philippe Guilbert, inspecteur de l'Académie de Strasbourg en remplacement de Jacques-Pierre Gougeon, Recteur de l'Académie de Strasbourg
 - Prof. Dr. Gabriele Weigand, Prorektorin für Forschung, Pädagogische Hochschule Karlsruhe
3. *Présentation des résultats du projet / Vorstellung der Projektergebnisse*
 - Prof. Dr. Gérald Schlemminger, scientifique Projectleiter, Pädagogische Hochschule Karlsruhe
4. *Présentation du jeu « Architecte 2015 » / Präsentation des Spiels « Architekt 2015 »*
 - Silvère Besse, ingénieur réalité virtuelle, Holo3, Schiltigheim
 - Prof. Dipl.-Ing. Martin Schober, Hochschule für Wirtschaft und Technik Karlsruhe
 - *Démonstration du jeu sérieux / Vorführung des Serious Game*
5. *Réception / Empfang und kulinarischer Ausklang*