



Les lycéens expérimentent la réalité virtuelle pour apprendre l'allemand

Projet EVEIL-3D – Expérimentations au lycée Couffignal – juin 2013

Communiqué de presse – Schiltigheim, le 30 mai 2013

Le projet EVEIL-3D lance sa deuxième phase d'expérimentation auprès des élèves de la Région Métropolitaine Trinationale du Rhin Supérieur. L'objectif est de tester en conditions scolaires réelles le jeu sérieux développé dans le cadre du projet ainsi que son intégration pédagogique.

Les partenaires impliqués sont la Pädagogische Hochschule de Karlsruhe, l'Université de Strasbourg, le Karlsruhe Institute of Technology (KIT), l'Université de Landau, l'entreprise Almédia et le centre de transfert de technologie Holo3. Le projet bénéficie du soutien de l'académie de Strasbourg, des Regierungspräsidium (administration territoriale) de Karlsruhe et de Freiburg.

L'expérimentation du scénario pédagogique sera organisée début juin au Lycée Couffignal à Strasbourg. Elle porte à la fois sur des aspects techniques et sur les activités pédagogiques et se déroule en deux phases.

Dans une première phase, les lycéens sont amenés à mener une enquête sur internet, guidés par des documents supports en allemand. Les élèves partent pour un voyage dans le temps ; ils parcourent les 400 ans de la construction de la Cathédrale de Strasbourg. Ils ont pour mission de libérer Arthur Steinmetz, tailleur de pierre bloqué dans le passé, enfermé dans les murs de l'édifice.

La deuxième phase amène les élèves à évoluer dans un monde virtuel 3D au travers d'un jeu sérieux immersif. A différentes époques de la construction et à plusieurs endroits de la cathédrale, les joueurs doivent, entre autres, reconnaître des styles architecturaux ou comprendre la symbolique des couleurs de la rosace ou des statues d'animaux merveilleux.

Dans le cadre du projet EVEIL-3D, d'autres expérimentations seront organisées en collaboration avec l'inspection pédagogique régionale d'allemand dans les établissements scolaires jusqu'à l'été 2014. Tout collège ou lycée alsacien souhaitant expérimenter le dispositif est invité à contacter les partenaires du projet : <http://www.eveil-3d.fr>.

La maquette 3D de la Cathédrale est mise à disposition par la Fondation de l'Œuvre Notre Dame et par Inventive Studio.

Le projet EVEIL-3D est cofinancé par le FEDER, Fonds européen de développement régional de l'Union européenne, dans le cadre du programme INTERREG IV Rhin Supérieur.

Contact presse :



Holo3 – Silvère Besse

Responsable Réalité Virtuelle

s.besse@holo3.com, +33 3 88 37 26 03